



**GAMES FOR CHANGE** In collaboration with Games for Change

# SKKU Game Conference

## Ctrl + Alt + Game

: 상상력의 재부팅

5월 28일: SKKU  
성균관대학교 인문사회과학캠퍼스  
경영관 지하 3층 소극장

5월 30일: 판교  
판교 테크노밸리 스타트업캠퍼스  
1동 1층 컨퍼런스홀  
성균관대학교 판교캠퍼스

주최, 주관: SKKU Games

K-하이테크 플랫폼

QR code: Ctrl + Alt + Game

SKKU GAME DESIGN

---

# Translation

AI 기반 동시통역 서비스 제공 (한국어, 영어, 일본어, 중국어)

---

## Gaming Comes to SKKU!

### 행사소개

SKKU Games (성균관대학교 게임디자인학과 + 성균관대학교 게임센터)는 글로벌 Serious Game 비영리단체인 Games for Change와 함께 세계적인 게임디자이너이자 존경받는 스타 학자들을 초빙하여 ‘그들은 어떤 창의성과 상상력으로 어떤 게임을 만드는가?’와 같은 이야기를 나누는 시간을 가지고자 합니다.

이들은 초기 게임 디자인 이론 형성에 중추적인 역할을 하면서 이제 세계 유명대학에 속속 게임디자인 학과들이 개설되는데 지대한 영향력을 끼쳤습니다.

### 개최 장소 및 일정

5월 28일 (수) | 성균관대학교, 경영관 지하 3층 소극장 (서울)

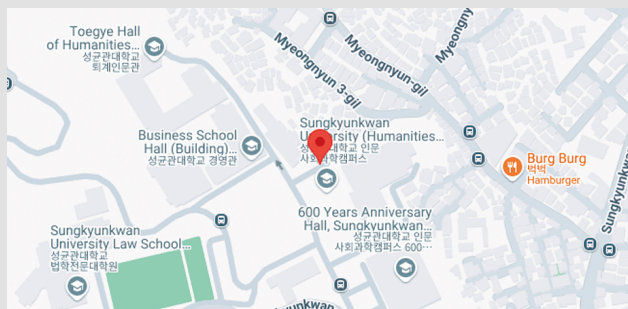
주제: 우리는 어떤 게임을 만들 것인가

5월 29일 (목) | 성균관대학교, 국제관 5층 SKKU Global R&E Lounge (서울)

게임 워크숍: Eric Zimmerman, Jesper Juul, Peter Lee

5월 30일 (금) | 판교 테크노밸리 스타트업 캠퍼스 컨퍼런스홀 (판교)

주제: 게임 산업에 던지는 질문과 창의 인재 양성



### 성균관대학교 인문사회과학 캠퍼스

서울특별시 종로구 성균관로 25-2 경영관 지하 3층 소극장

# 판교 테크노밸리 스타트업 캠퍼스

분당구 판교로 289번길 20 (삼평동 698) 스타트업 캠퍼스  
1동 1층 컨퍼런스홀



문의: fuss@skku.edu

## G4C 미니 서밋



### Susanna Pollack

Games for Change 대표

Games for Good", "XR for Change", "G4C  
Student Challenge"  
게임 기반 사회적 임팩트 전략

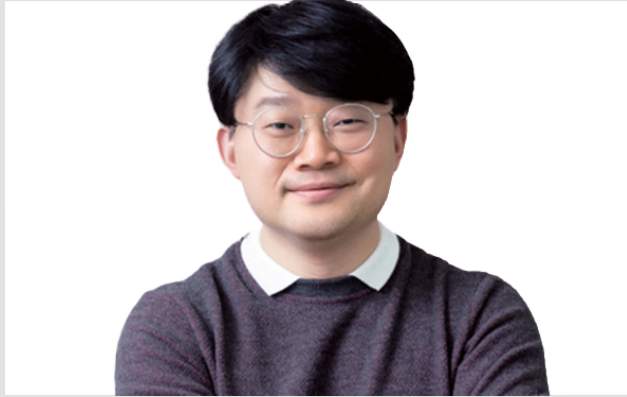
### Lindsay Grace

마이애미 대학교 커뮤니케이션 학부 교수

"Doing Things with Games""Social Impact  
through Design"  
임팩트 게임 디자인 및 연구



## 행사 주최진



Lee, JunHee

성균관대 게임센터장,  
성균관대학교 영상학과 학과장

게임디자인, 뉴미디어 스토리텔링,  
미디어 인터랙션 디자인, 방송포맷 디자인

Lee, JaeJun

성균관대학교 게임디자인학과 학과장

게임디자인, 인터랙티브 콘텐츠 디자인,  
인공지능, AR, VR



---

## 연사 소개

---

## 스케줄표

## Main Theme: 게임과 학문

DAY 1 - 2025년 5월 28일 (수)

사회자 Lee, JunHee

|               |                                                                                                                                                                                                            |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11:00 - 11:40 | <b>SKKU Games</b><br>Anderson Sungmin Yoon<br>대학생들의 게임 동기에 대한 주관적 인식 이해                                                                                                                                    |
| 11:50 - 13:00 | <b>런치 토크 세션</b><br>Lee, JaeJun<br>SKKU Games Q&A 세션                                                                                                                                                        |
| 13:00 - 13:30 | 개막식                                                                                                                                                                                                        |
| 13:30 - 15:00 | <b>Games for Change 세션 / 키노트</b><br>Susanna Pollack<br>사회적 임팩트를 위한 게임: 인식에서 행동으로<br><b>특별 강연</b><br>Lindsay Grace<br>게임과 함께 - 놀이를 통해 사회 형성하기<br><b>미니 서밋 Q&amp;A 세션</b><br>Susanna Pollack & Lindsay Grace |
| 15:30 - 17:00 | <b>게임 토크 쇼</b><br>Eric Zimmerman, Jesper Juul & Peter Lee<br>나는 왜 게임디자이너가 되었나<br>게임을 통한 창의성의 극대화<br>게임의 융합과 확장                                                                                             |
| 17:30 ~       | 리셉션                                                                                                                                                                                                        |

## Workshop Session

DAY 2 - 2025년 5월 29일 (목)

사회자 Lee, JunHee

|               |                                                              |
|---------------|--------------------------------------------------------------|
| 14:00 - 18:00 | <b>게임 디자인 워크숍</b><br>Eric Zimmerman, Jesper Juul & Peter Lee |
|---------------|--------------------------------------------------------------|

## Main Theme: 게임과 산업

DAY 3 - 2025년 5월 30일 (금)

사회자 Lee, JunHee

|               |                                                                                                                                |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 17:00 - 18:00 | <b>게임 토크 쇼</b><br>Eric Zimmerman & Jesper Juul<br>위험 환경을 위한 게임 디자인                                                             |
| 18:00 - 18:10 | 개막식                                                                                                                            |
| 18:10 - 18:40 | <b>Games for Change 세션 / 키노트</b><br>Susanna Pollack<br>게임이 어떻게 사회 문제 해결에 기여하는가<br><b>Q&amp;A 세션</b>                            |
| 18:40 - 19:10 | <b>특별 강연</b><br>Takashi Tokita<br>일본 게임의 "변태"성<br><b>Q&amp;A 세션</b><br>왜 일본게임은 강한가                                             |
| 19:10 - 19:50 | <b>게임 토크 쇼</b><br>Eric Zimmerman, Jesper Juul & Peter Lee<br>왜 미국게임은 강한가 / 왜 북유럽게임은 강한가<br>게임 산업의 미래와 리부팅<br>유능한 게임 인재의 교육과 발굴 |
| 19:50 - 20:00 | 폐막식                                                                                                                            |
| 20:00 ~       | 리셉션                                                                                                                            |

# More Information

Home

학과 소개

Research

오시는 길

Industry

Colloquium

교수진 소개

수업 소개

News



SKKU GAME DESIGN

---